

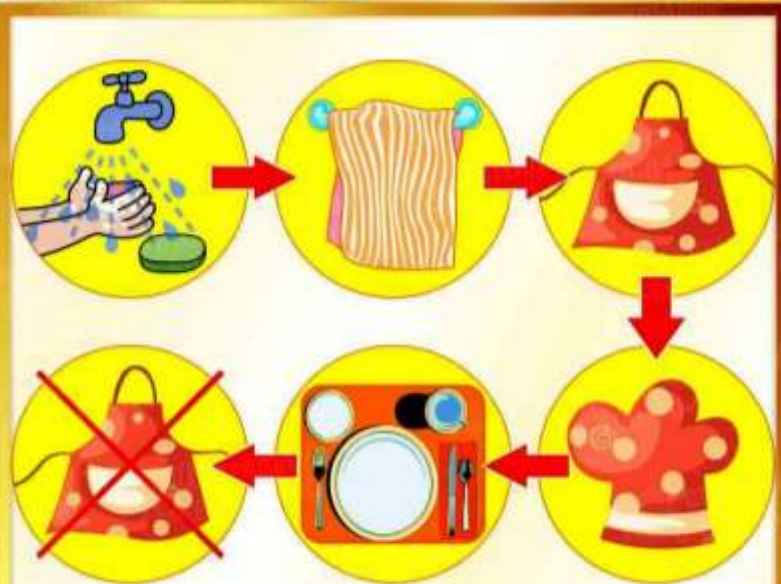
Муниципальное бюджетное дошкольное  
образовательное учреждение  
детский сад №97



Применение игровых  
технологий, направленных  
на формирование  
алгоритмической  
грамотности в рамках  
реализации дополнительной  
образовательной  
программы технической  
направленности «ПиктоМир»

*Мустафаева Л. З.- воспитатель.*

# СХЕМА ДЕЖУРНЫХ



## моем руки

<b>ЗАКРЫВАЕМ РУКАВА</b>	<b>ОТКРЫВАЕМ КРАН</b>	<b>МОЕМ РУКИ С МЫЛОМ</b>
<b>ЗАКРЫВАЕМ КРАН</b>	<b>ВЫТИРАЕМ РУКИ</b>	<b>ОПУСКАЕМ РУКАВА</b>

## Готовим овощной салат


## Жарим яичницу


# Пиктомир



Федеральный научный центр

Научно-исследовательский институт системных исследований РОССИЙСКОЙ АКАДЕМИИ НАУК

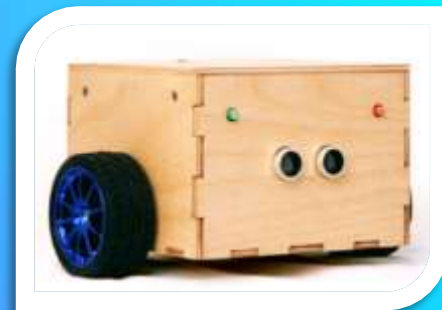
# Предметно – игровая среда



дидактические игры,  
игровые задания



цифровая  
образовательная  
среда «ПиктоМир»



робототехнический  
образовательный  
набор





# Программируем роботов



Вертун



Двигун и Тягун



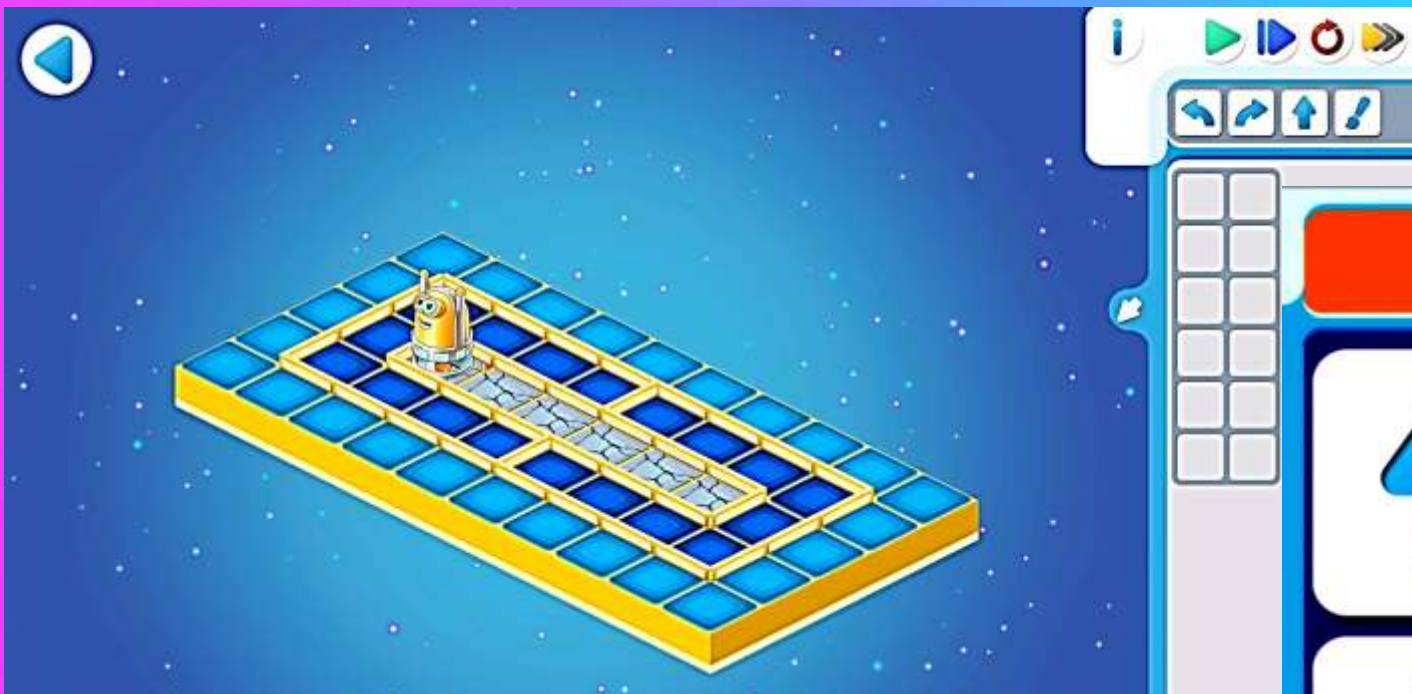
Зажигун



Ползун

# Реальный робот





Команды  
Робота-Вертуна

A command palette for the robot, featuring four large blue buttons: an upward arrow, a downward arrow, a leftward arrow, and a rightward arrow. Below the arrows is a small, smiling yellow robot character. At the bottom of the palette, there is a red bar with the website address [www.piktomir.ru](http://www.piktomir.ru).



# «КРОХА-СОФТ»



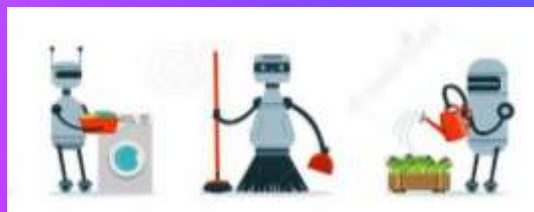
клуб для начинающих программистов



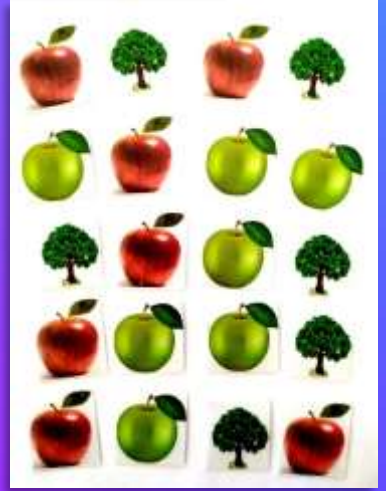
# «Роботы в доме»

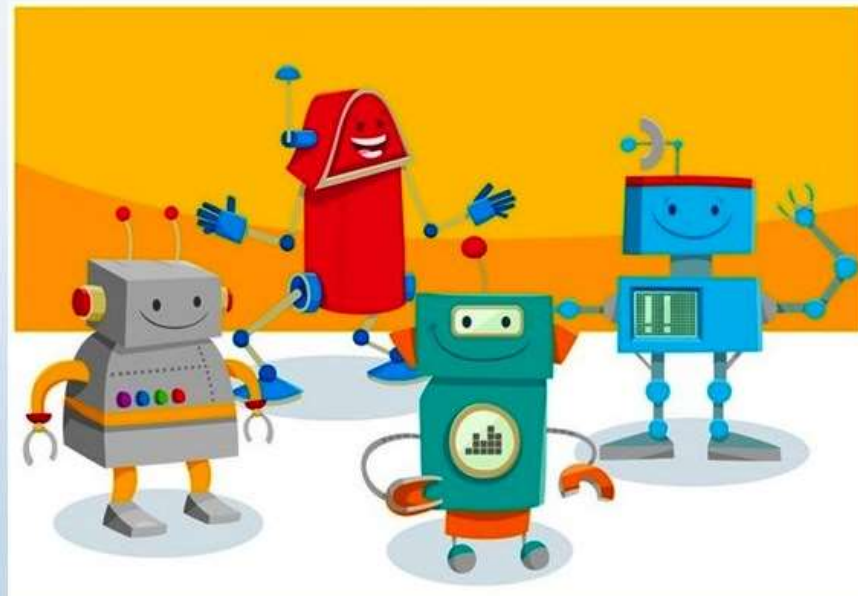
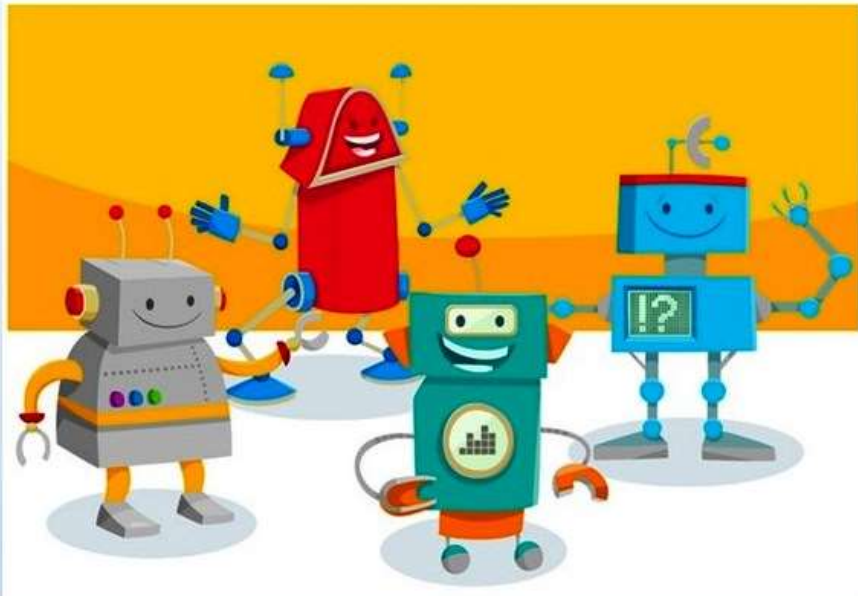


# «Роботы-помощники»



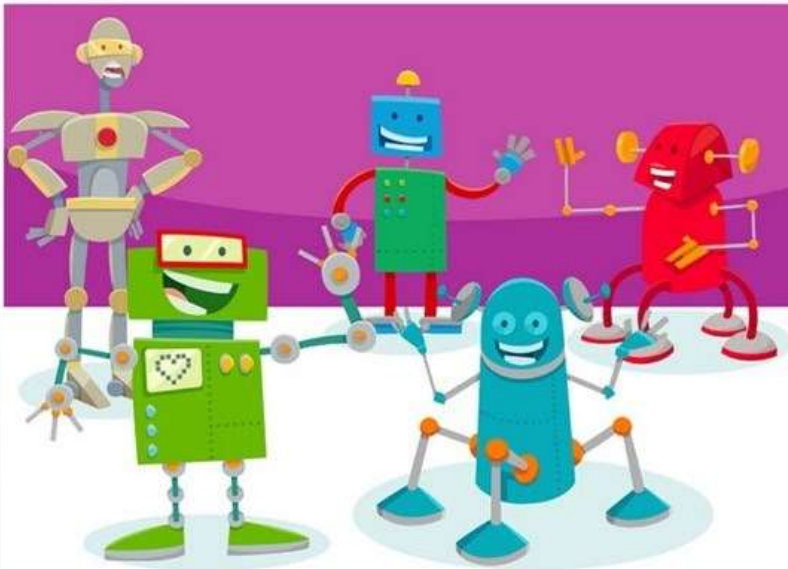




«РОБОТЫ»  
НАЙДИ ОТЛИЧИЯ





«РОБОТЫ»



НАЙДИ ОТЛИЧИЯ



# ИГРА "РОБОТ И КОМАНДИР"



Внекомпьютерные  
активности  
к программе  
ПиктоМир